

Piłkarska Liga Leśników



RDLP TORUŃ ORLIK LEŚNIKÓW 2016

REGULAMIN ROZGRYWEK

Nadleśnictwa RDLP w Toruniu, boiska ORLIK 2016

1. ORGANIZATOR, PATRONAT I UCZESTNICZY

1.1. Organizatorem głównym Piłkarskiej Ligi Leśników Orlik Leśników 2016 jest Nadleśnictwo Solec Kujawski z siedzibą przy ul. Leśnej 64 w Solcu Kujawskim. Współorganizatorami są wszystkie Nadleśnictwa będące uczestnikami Piłkarskiej Ligi Leśników Orlik Leśników 2016.

1.2. Patronat nad Ligą sprawuje Dyrektor Regionalnej Dyrekcji Lasów Państwowych w Toruniu.

1.3. Uczestnikami Piłkarskiej Ligi Leśników Orlik Leśników 2016 są następujące drużyny (do nazw jednostek można dodać drugą nazwę):

1. Nadleśnictwo Czersk-Rytel.
2. Nadleśnictwo Różanna-Żołędowo.
3. Nadleśnictwo Solec Kujawski.
4. Nadleśnictwo Toruń.
5. Nadleśnictwo Trzebciny-Tuchola.

2. CEL ROZGRYWEK

2.1. Celem rozgrywek jest propagowanie sportu, w szczególności piłki nożnej, jako formy aktywnego wypoczynku, spędzenia czasu wolnego oraz propagowanie sportowej rywalizacji zgodnie z zasadami fair-play.

3. BOISKO

3.1. Mecze rozgrywane są na boisku Orlik na terenie Nadleśnictwa będącego gospodarzem meczu według załączonego terminarza.

3.2. Wyjście piłki pełnym obwodem poza linie autowe wznowione będzie rzutem wolnym pośrednim.

3.3. W czasie wykonywania rzutów wolnych, z autu lub rogu zawodnik drużyny przeciwnej musi zachować odległość 4 metrów od piłki.

3.4. Pole karne jest polem ograniczonym linią ciągłą w odległości 10 metrów od bramki.

3.5. Rzut karny wykonywany będzie z odległości wyznaczonego punktu w odległości 10 metrów od linii bramkowej.

4. PIŁKA

4.1. Piłkę (rozmiar 5) do gry dostarcza gospodarz meczu, a o jej przydatności do gry decyduje sędzia główny.

5. SĘDZIOWIE

5.1. Sędziego prowadzącego dany mecz wyznacza Nadleśnictwo-gospodarz meczu.

5.2. Mecze prowadzą wyznaczeni sędziowie według przepisów PZPN.

5.3. Do rozmów z sędzią w wyjątkowych sytuacjach upoważniony jest kapitan drużyny.

6. PRZEPISY

6.1. Rozgrywki prowadzone będą systemem każdy z każdym w dwóch rundach (mecz i rewanż), każdy mecz trwa 2 x 30 minut.

6.2. Zawodnicy biorący udział w rozgrywkach grają na własną odpowiedzialność. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia losowe (w szczególności kontuzje i kradzieże) zaistniałe w trakcie trwania rozgrywek, nie zapewnia pomocy ani opieki medycznej.

6.3. Na boisku w trakcie meczu znajdować się może 6 zawodników każdej z drużyn, wśród których jeden jest bramkarzem.

6.4. W czasie meczu na boisku w drużynie musi występować 5 zawodników, w przeciwnym razie drużyna oddaje mecz walkowerem.

6.5. Mecz może zostać przełożony wedle ustaleń drużyn gospodarzy i gości – zgodnie z terminarzem rozgrywek. Fakt odbycia meczu wraz z protokołem meczu według załącznika musi zostać zgłoszony Organizatorowi nie później niż następnego dnia po rozegranym meczu pocztą elektroniczną (adrian.pietrzak@torun.lasy.gov.pl; wojciech.jazel@torun.lasy.gov.pl).

- 6.6. Zmiany zawodników podczas meczu dokonywane są tylko przy ławkach rezerwowych. Liczba zmian jest nieograniczona. Są to tzw. zmiany lotne, powrotne „hokejowe”, których nieprzestrzeganie karane będzie żółtą kartką (kara 5 minut). Na ławce podczas meczu mogą zasiadać wyłącznie zawodnicy ubrani w strój sportowy i gotowi do gry.
- 6.7. W czasie wykonywania rzutów wolnych, z autu lub rogu zawodnik drużyny przeciwnej musi zachować odległość 4 metrów od piłki.
- 6.8. Po wyjściu piłki za linię bramkową, bramkarz wznawia grę rękoma. Czas trzymania piłki w rękach bramkarza wynosi 6 sekund. Po ustawieniu piłki na nawierzchni boiska, bramkarz nie może ponownie dotknąć jej rękoma. Z chwilą ustawienia przez bramkarza piłki na nawierzchni gra zostaje wznowiona.
- 6.9. Bramkarz nie może chwytać piłki w ręce po podaniu od zawodnika swojej drużyny.
- 6.10. W rozgrywkach nie obowiązują spalone.
- 6.11. Zabrania się wchodzenia w przeciwnika tzw. wślizgiem.
- 6.12. W czasie meczów obowiązuje obuwie przeznaczone do gry na hali sportowej lub przystosowane do użytku na sztucznej nawierzchni.
- 6.13. Nie jest dozwolona gra w obuwiu z korkami (kolcami). Korki znajdujące się na podeszwie nie mogą być ostre lub metalowe.
- 6.14. Walkower za niestawienie się do meczu zostaje odgwizdany po upływie 5 minut od pierwszego gwizdka sędziego.
- 6.15. Zawodnik ukarany czerwoną kartką opuszcza boisko do końca meczu.
- 6.16. Za zniszczenia sprzętu i infrastruktury odpowiada osoba, która owego zniszczenia dokonała. W przypadku nieustalenia sprawcy zniszczenia, odpowiedzialność i koszty rozłożone zostaną na wszystkich uczestników turnieju.
- 6.17. Pozostałe przepisy gry pozostają zgodne z Regulaminem PZPN.

7. ZAWODNICY

- 7.1. Każdy zespół składa się maksymalnie z 10 zawodników zgłoszonych na oficjalnym druku podpisanym przez kapitana drużyny.
- 7.2. W rozgrywkach mogą uczestniczyć pełnoletni zawodnicy (bez górnych ograniczeń wiekowych) zatrudnieni w jednostkach organizacyjnych Lasów Państwowych (Nadleśnictwach).
- 7.3. Każda zgłoszona do rozgrywek drużyna ma obowiązek zapewnienia zawodnikom jednolitych strojów. W przypadku identycznych barw dwóch drużyn w jednym spotkaniu, w wyniku losowania jedna z nich zakłada plastry.
- 7.4. Na ławce rezerwowych zasiadają tylko zawodnicy zgłoszeni do rozgrywek ligowych, przebrani w stroje piłkarskie i gotowi do gry.
- 7.5. Zabrania się gry zawodników pod wpływem alkoholu (decydują sędziowie i organizatorzy). Zabronione jest ponadto spożywanie alkoholu i palenie papierosów na terenie hali sportowej, szkoły, jak również pozostawianie na obiekcie butelek i puszek.
- 7.6. W trakcie trwania rozgrywek nie ma możliwości przechodzenia zawodników z jednej drużyny do innej. Można natomiast zgłaszać nowych zawodników do zapełnienia wszystkich miejsc, tj. wpisania 10 zawodników na liście zgłoszenia.
- 7.7. Kapitan drużyny podpisuje sprawozdanie przed meczem.

8. KARY DLA ZAWODNIKÓW I DRUŻYN

- 8.1. Ukaranie zawodnika żółtą kartką (kara 5 minut), ukaranie następną żółtą kartką - w konsekwencji czerwona kartka – zawodnik zostaje odsunięty od bieżącego meczu.
- 8.2. Czerwona kartka – zawodnik odsunięty od bieżącego meczu.
- 8.3. Czerwona kartka dla bramkarza (za zatrzymanie piłki rękoma poza własnym polem karnym) – zawodnik odsunięty od bieżącego meczu.
- 8.4. W trakcie turnieju zawodnik może otrzymać nieograniczoną liczbę żółtych kartek.
- 8.5. Drużyna, która przed zakończeniem meczu opuści boisko, nie wznowi gry itp. zostaje ukarana walkowerem.
- 8.6. Sędzia ma prawo ukarać zawodnika żółtą kartką za używanie wulgarnego słownictwa.
- 8.7. Znieważenie sędziego, zawodnika, bądź kibica przez zawodnika zgłoszonego do rozgrywek Piłkarskiej Ligi Leśników RDLP Toruń Orlik Leśników będzie karane upomnieniem i w konsekwencji wykluczeniem z meczu bądź rozgrywek. O rodzaju kary decyduje Sędzia meczu.
- 8.8. Czerwona kartka za brutalne zachowanie powoduje odsunięcie zawodnika od 5 meczów lub całkowitą dyskwalifikację, o czym decyduje Sędzia meczu.
- 8.9. Zawodnik wszczynający bójki podczas meczu, bezpośrednio po jego zakończeniu lub z ławki rezerwowych, bądź bierze w niej udział zostaje zdyskwalifikowany do końca rozgrywek.

9. SPRAWY FINANSOWE

- 9.1. Każda drużyna pokrywa koszty Sędziego.
- 9.2. Puchar dla Mistrza Piłkarskiej Ligi Leśników RDLP Toruń Orlik Leśników oraz pozostałe nagrody finansuje Dyrektor RDLP w Toruniu.

10. PROTESTY

10.1. Protesty, dotyczące jedynie spraw organizacyjnych, należy składać do organizatora nie później niż w przeciągu 48 godzin od rozegrania meczu.

10.2. Wszystkie sprawy sporne oraz nieścisłości regulaminowe rozpatruje Organizator.

10.3. Decyzje o przyznaniu walkowera podejmuje Sędzia.

11. ZASADY ZDOBYCIA TYTUŁU MISTRZA LIGI

11.1. Tytuł mistrza Piłkarskiej Ligi leśników RDLP Toruń Orlik Leśników na rok 2016 zdobędzie drużyna, która we wszystkich rozegranych kolejkach zdobędzie najwięcej punktów.

11.2. O miejscu w tabeli przy równej ilości punktów decydują wyniki bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami.

11.3. O reorganizacji ligi decyduje Organizator, uzależnione jest to od ilości zgłoszonych drużyn.

NADLEŚNICTWO SOLEC KUJAWSKI w Solcu Kujawskim
19 WRZEŚNIA 2016